**굿잡아카데미 신촌 게임 프로그래밍 학과**

**과정명 : MFC**

**MFC**

**작성자 : 게임 프로그래밍학과 강사 이운재**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일차 | 소주제 | 주요내용 | 주요훈련방법 |
| 1일차 | OT | MFC의 기본 이론 및 구조 이해 | 설명 |
| 2일차 | MFC 맛보기 | 샘플 소스를 통한 전체 구조 파악 및 주요 클래스 이해 | 설명의 이해  실습 |
| 3일차 | 커스텀 MFC(1) | WinAPI의 기본 프레임웍을 모듈화하여 MFC구조 이해. | 설명의 이해  실습 |
| 4일차 | 커스텀 MFC(2) | WinAPI의 기본 프레임웍을 모듈화하여 MFC구조 이해. | 설명의 이해  실습 |
| 5일차 | 툴 만들기(1) | 파일 및 폴더 찾기 프로그램 만들며  관련 기능 익히기 | 설명의 이해  실습 |
| 6일차 | 설명의 이해  실습 |
| 7일차 | 설명의 이해  실습 |
| 8일차 | 설명의 이해  실습 |
| 9일차 | 툴 만들기(2) | 프로그램 간의 통신 프로그램 만들며  관련 기능 익히기 | 설명의 이해  실습 |
| 10일차 | 설명의 이해  실습 |
| 11일차 | 설명의 이해  실습 |
| 12일차 | 설명의 이해  실습 |
| 13일차 | 툴 만들기(3) | 윈도우 탐색기 프로그램 만들며  관련 기능 익히기 | 설명의 이해  실습 |
| 14일차 | 설명의 이해  실습 |
| 15일차 | 설명의 이해  실습 |
| 16일차 | 설명의 이해  실습 |
| 17일차 | 설명의 이해  실습 |
| 18일차 | 툴 만들기(4) | 미니 그림판 만들기 프로그램 만들며  관련 기능 익히기 | 설명의 이해  실습 |
| 19일차 | 설명의 이해  실습 |
| 20일차 | 설명의 이해  실습 |